

Schreiberausbildungsunterlagen

Zum Spiel

Der Schreiber gehört zum Schiedsgericht und verhält sich neutral!

- Spätestens 30 min vor Spielbeginn in der Halle bereit sein
- Mitbringen:
 - (amtlicher) Ausweis → Name, Foto, Geburtsdatum
 - Kugelschreiber
 - evt. „Gspänli“ zum Täfälen
- Mit dem Eintragen des Matchblattkopfes beginnen: Matchblatt in 3-facher Ausführung ausfüllen (Karton einlegen)

Das Matchblatt

Oberste Reihe

- Art des Spiels ankreuzen (Meisterschaft, Cup...)
- Verband ankreuzen (Swiss Cup, NLA, NLB, 1. Liga und Interliga U23 sind Nationalliga (SVBV), von der 2. Liga abwärts und Juniorinnen sind Regionalliga (RVNO))
- Geschlecht ankreuzen
- Bezeichnung der Liga und Spielnummer eintragen (Infos vom Schiedsrichter einholen)

Meisterschaft Championnat Campionato	<input type="checkbox"/>	Cup Coupe Coppa	<input type="checkbox"/>	National Nazionale	<input type="checkbox"/>	Regional Regionale	<input type="checkbox"/>	Männer Hommes Maschile	<input type="checkbox"/>	U21	<input type="checkbox"/>	U16	<input type="checkbox"/>	Bezeichnung der Liga Designation de la ligue Designazione della lega
Freundschaftsspiel Match amical Incontro amichevole	<input type="checkbox"/>	Turnier Tournoi Torneo	<input type="checkbox"/>	International Internazionale	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Frauen Femmes Femminile	<input type="checkbox"/>	U18/U19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Spiel Nr. Match No No dell'incontro	

2. Reihe

- Beide Mannschaften mit vollem Namen eintragen (links die Heim-, rechts die Gastmannschaft) und evtl. mit (+) für Tenu-Werbung versehen. → gemäss Meisterschaftskalender.
- A und B noch frei lassen, wird erst nach der Auslosung eingetragen.
- Ort eintragen (z.B. St. Gallen)
- Hallennamen eintragen (z.B. Alte Kreuzbleiche)
- Datum des Spieltages eintragen (z.B. 12.10.2023)
- Uhrzeit des festgesetzten Spielbeginns eintragen (z.B. 16.00 Uhr, bei Verzögerungen z.B. wegen vorhergehender Spiele wird das unter Bemerkungen eingetragen und die effektive Anfangszeit beim 1. Satz eingetragen.)

A de l'auto B	Mannschaft/Equipen/Equipe	A addezzato B	Ort Lieu Luogo
Halle Salle Palestra	Datum Date Data	Zeit Heure Ora	

Mannschaftsliste ausfüllen

- Die Namen der Teams in der gleiche Reihenfolge wie im Kopf eintragen, A und B freilassen
- 1. Spalte: Geburtsdatum gem. vorgelegten (amtlichen) Ausweisen eintragen (z.B. 130896 / 030810)
- 2. Spalte: Spielernummer eintragen
(vom Captain oder Coach angeben lassen wenn ihr die ganze Liste vervollständigt habt.)
Captain: Nummer einkreisen!
- 3. Spalte: Spielername eintragen (z.B. Muster Th.)

! Wenn sich ein Spieler nicht ausweisen kann, darf er nicht spielen!

! der Libero wird in der Mannschaftsliste eingetragen und darunter in einer der separaten Liberozeile!
Es dürfen 2 Liberos benannt werden.

- Offizielle eintragen: C = Coach
 AC / AC2 = Assistenzcoach
 M = Arzt
 P = Physio

- Spezielles: - Leere Zeilen werden abgestrichen.
- Spieler, die 3 Min vor Spielbeginn nicht in der Halle anwesend sind, werden aus der Liste gestrichen.

! Vor dem Spiel müssen die jeweiligen Captains und Coaches das Mannschaftsfeld unterschreiben!

Mannschaften/Equipes/Squadre					
A oder/oulo					A oder/oulo
B					B
Lizenz-Nr. Licence-No. Licenza-No.	Spieler-Nr. Joueur No. Giocatore No.	Name Nom Nome	Lizenz-Nr. Licence-No. Licenza-No.	Spieler-Nr. Joueur No. Giocatore No.	Name Nom Nome
LIBEROS («L»)			LIBEROS («L»)		
Offizielle/Officiels/Ufficiali			Offizielle/Officiels/Ufficiali		
	C			C	
	AC			AC	
	P			P	
	M			M	
Unterschrift/Signature/Firma			Unterschrift/Signature/Firma		
Kapitän Capitaine Capitano			Kapitän Capitaine Capitano		
Trainer Entraîneur Allenatore			Trainer Entraîneur Allenatore		

Bemerkungen

Bemerkungen dürfen nur vom Schiedsgericht und von beiden Kapitänen (unter Einwilligung des 1. Schiedsrichters) eingetragen werden. Diese müssen von demjenigen, welche sie veranlasst, unterschrieben werden.

Beispiel 1: Das Spiel beginnt mit Verspätung, weil das vorhergehende Spiel länger gedauert hat.
 „Spielbeginn um 16.30 Uhr wegen Verspätung des vorhergehenden Spiels Nr. 345678.“
 + Unterschrift des Schiedsrichters.

Beispiel 2: MSA: ausnahmsweise Auswechslung infolge Verletzung 3. Satz, 13:7, Nr. 5 für 7

Bemerkungen zur Schiedsrichterleistung sind seit der Saison 2013/14 nicht mehr zulässig!

Bemerkungen/Remarques/Osservazioni

Bestätigung ausfüllen

- 1. Schiedsrichter mit Name, (Land bei internationalen Spielen) und Geburtsdatum
- 2. Schiedsrichter mit Name, (Land bei internationalen Spielen) und Geburtsdatum
- Schreiber mit Name, (Land bei internationalen Spielen) und Geburtsdatum
- Linienrichter werden nur in der NLA eingesetzt (Matchblatt auf PC – eScoresheet)

Unterschrieben wird erst nach dem Spiel.

Bestätigung/Approbation/Approvazione				
Schiedsrichter Arbitro Arbitro	Name Nome Nome	Land Paese Paese	Lizenz-Nr. Licenza-Nr. Licenza-Nr.	Unterschrift Firma
1.				
2.				
Schreiber Manegger Manegger				
Schreiber-Nr. Manegger-Nr. Manegger-Nr.				
Linienrichter Jugati da linea Giudici di linea	1.		2.	
	3.		4.	
Unterschrift Firma Firma		(A)	(B)	

Sätze eintragen

- 15 min vor Spielbeginn lost der Schiedsrichter mit den Captains den Service und die Seiten aus.
- Die Mannschaft, die links vom Schreiber spielen wird, wird links eingetragen (Abkürzungen möglich) und ist also Mannschaft A (Oben in der 2. Reihe und bei den Mannschaftslisten ergänzen)
 - Die Mannschaftsnamen auch im Feld „Endresultate“ eintragen.
 - Mit einem X wird der umkreiste Buchstabe „S“ im Feld der zuerst servierenden Mannschaft markiert, der Buchstabe „R“ im Feld der zuerst annehmenden Mannschaft.
 - Bei der servierenden Mannschaft wird beim ersten Punktefeld die hochgestellte Zahl 1 durchgestrichen.
 - Bei der annehmenden Mannschaft wird das ganze erste Punktefeld mit einem X durchgestrichen.

TIPP: Die Sätze 1-3 können jetzt schon „vorgeschrieben“ werden

SATZ • SET	Mannschaft A						Mannschaft B						Punkte	
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	1	2
1													1	13 25 37
													2	14 26 38
													3	15 27 39
													4	16 28 40
													5	17 29 41
													6	18 30 42
													7	19 31 43
													8	20 32 44
													9	21 33 45
													10	22 34 46
													11	23 35 47
													12	24 36 48

Grundaufstellungen eintragen

In Ligen mit zwei Schiedsrichtern wird die Aufstellung mittels Positionsblätter dem Schreiber (bzw. dem 2. Schiri) mitgeteilt. In Ligen mit einem Schiedsrichter, inklusive den Junior/innen teilt der Schiedsrichter dem Schreiber die Grundaufstellung mit. (Nach dem Aufstellen der Teams auf dem Spielfeld)

- Die Nummern der Spieler werden in die obere Reihe, direkt unter die Positionsnummern (römische Zahlen) eingetragen. Die untere Reihe wird für Spielerwechsel gebraucht. Der Schiedsrichter beginnt mit dem Spieler auf Position 1.
- Bei Beginn des 1. Satzes:
Anfangszeit links eintragen. (Wenn sie von der festgesetzten Zeit abweicht erst beim wirklichen Spielbeginn eintragen. Sonst kann die Anfangszeit schon vorher eingetragen werden.)

SATZ • SET	Mannschaft A						Mannschaft B						Punkte	
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	1	2
1													1	13 25 37
													2	14 26 38
													3	15 27 39
													4	16 28 40
													5	17 29 41
													6	18 30 42
													7	19 31 43
													8	20 32 44
													9	21 33 45
													10	22 34 46
													11	23 35 47
													12	24 36 48

Eigene Mannschaft	
A	
L = 3	Set Satz 1
8	14
IV	II
11	9
V	I

Während des Spiels

Kontrolle der Rotation und der erzielten Punkte:

Der Schreiber kontrolliert die Rotationsfolge beim Service entsprechend der Reihenfolge der Spieler unter den römischen Zahlen I-VI (Positionsnummern) und notiert die total erzielten Punkte.

- Der erste Service wird durch das Durchstreichen der hochgestellten Zahl 1 im ersten Kästchen der Spalte des servierenden Spielers angezeigt. Beim Servicewechsel (zur gegnerischen Mannschaft) wird in dieses Kästchen die zu diesem Zeitpunkt erreichte Punktzahl der Mannschaft eingetragen, die sieben den Service verloren hat.
- Jetzt wechselt der Schreiber zur Seite des Feldes der anderen Mannschaft im 1. Satz. Diese Mannschaft muss rotieren und der Spieler, dessen Nummer in der Spalte II notiert ist, hat jetzt Service. Die hochgestellte Zahl 1 des ersten Kästchens der Spalte II wird durchgestrichen.

- Auf der rechten Seite der Spalten I-VI der jeweiligen Mannschaften befindet sich je eine Punkteskala. In der für jede Mannschaft vorgesehenen Punkteskala wird der aktuelle Punktestand durch Abstreichen der Punkte registriert. Verliert die Mannschaft den Service, wird die letzte abgestrichene Zahl in der Punkteskala dieser Mannschaft in das Kästchen des Spielers eingetragen, der gerade serviert hat.

SATZ • SET	Mannschaft A						Mannschaft B						Punkte Punkte Punkte			
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI				
1	1	13	20	27			1	13	20	27			1	13	20	27
	2	14	26	33			2	14	26	33			2	14	26	33
	3	15	21	29			3	15	21	29			3	15	21	29
	4	16	26	40			4	16	26	40			4	16	26	40
	5	17	29	41			5	17	29	41			5	17	29	41
	6	18	30	42			6	18	30	42			6	18	30	42
	7	19	31	43			7	19	31	43			7	19	31	43
	8	20	31	44			8	20	31	44			8	20	31	44
	9	21	31	45			9	21	31	45			9	21	31	45
	10	22	34	46			10	22	34	46			10	22	34	46
	11	23	35	47			11	23	35	47			11	23	35	47
	12	24	36	48			12	24	36	48			12	24	36	48
	13	25	37	49			13	25	37	49			13	25	37	49
	14	26	38	50			14	26	38	50			14	26	38	50
	15	27	39	51			15	27	39	51			15	27	39	51
	16	28	40	52			16	28	40	52			16	28	40	52
	17	29	41	53			17	29	41	53			17	29	41	53
	18	30	42	54			18	30	42	54			18	30	42	54
	19	31	43	55			19	31	43	55			19	31	43	55

Time out und Spielerwechsel

- Die Time-outs werden bei jeder Mannschaft unten rechts ins Feld „T“ mit dem entsprechenden Spielstand eingetragen. Der Spielstand wird dabei immer aus der Sicht derjenigen Mannschaft notiert, die das Time out verlangt.
Die Anzahl Time-outs im momentanen Satz ist dem 1. Schiedsrichter per Handzeichen anzuzeigen, falls kein Zweiter da ist.
- Steht ein Spieler neben der 3-Meter-Zone seiner Feldhälfte, ist das das Zeichen, dass er eingewechselt werden möchte. Der Schreiber kontrolliert, ob dieser Spieler eingewechselt werden darf. Ist der Spielerwechsel möglich, gibt er dem 1. Schiedsrichter ein Handzeichen. (eine Hand heben)
! Buzzer: Wenn ein Buzzer benutzt wird (NLA, z.T. NLB) entfällt das Handzeichen. Da gilt das Buzzern als Bestätigung des Schreibers, dass der Spielerwechsel stattfinden kann.
- Die Spielernummer eines neu eingewechselten Spielers wird unterhalb der Nummer des Spielers, für den er eingewechselt wird, eingetragen. (Unter der Grundaufstellung) Der Spielstand wird unterhalb des Auswechslungsspielers in der oberen Spielstandzeile aus Sicht der auswechselnden Mannschaft notiert.
- Beim Rückwechsel wird die Nummer des Auswechslungsspielers eingekreist (die untere). Dieser Spieler darf in diesem Satz nicht mehr eingewechselt werden. Darunter wird wiederum der Spielstand aus Sicht der auswechselnden Mannschaft eingetragen.
- Wenn der Spielerwechsel vollständig im Matchblatt eingetragen ist, gibt der Schreiber dem 1. Schiedsrichter wiederum ein Handzeichen, dass das Spiel weitergehen kann. (beide Hände)

Auch eine ausnahmsweise Auswechslung infolge Verletzung oder Krankheit eines Spielers (Regel 15.7) wird (unter «Bemerkungen») eingetragen, sowie in der Gesamtzahl der Auswechslungen im entsprechenden Satz und im Spiel (Tabelle «Endresultat») mitgezählt und notiert!

Hinweis: Eine "Ausnahmsweise Auswechslung" zählt in keinem Fall zum regulär zulässigen Kontingent von 6 Auswechslungen pro Satz.

SATZ • SET	Mannschaft A						Mannschaft B						Punkte Punkte Punkte			
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI				
1	1	13	20	27			1	13	20	27			1	13	20	27
	2	14	26	33			2	14	26	33			2	14	26	33
	3	15	21	29			3	15	21	29			3	15	21	29
	4	16	26	40			4	16	26	40			4	16	26	40
	5	17	29	41			5	17	29	41			5	17	29	41
	6	18	30	42			6	18	30	42			6	18	30	42
	7	19	31	43			7	19	31	43			7	19	31	43
	8	20	31	44			8	20	31	44			8	20	31	44
	9	21	31	45			9	21	31	45			9	21	31	45
	10	22	34	46			10	22	34	46			10	22	34	46
	11	23	35	47			11	23	35	47			11	23	35	47
	12	24	36	48			12	24	36	48			12	24	36	48
	13	25	37	49			13	25	37	49			13	25	37	49
	14	26	38	50			14	26	38	50			14	26	38	50
	15	27	39	51			15	27	39	51			15	27	39	51
	16	28	40	52			16	28	40	52			16	28	40	52
	17	29	41	53			17	29	41	53			17	29	41	53
	18	30	42	54			18	30	42	54			18	30	42	54
	19	31	43	55			19	31	43	55			19	31	43	55

Nach Satzende

- Schlusszeit des Satzes rechts notieren.
- In der Punkteskala den letzten Punkt unterstreichen und den Rest der ganzen Punkteskala abstreichen. (T)
- Die erreichte Punktezahl in den Kästchen einkreisen.

S A T Z • S E T	Gegen/Contre		Mannschaft/Équipe						Punkte/Points		Punkte/Points					
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI				
1	1	13	26	37			1	13	26	37			1	13	26	37
	2	14	26	39			2	14	26	39			2	14	26	39
	3	15	27	39			3	15	27	39			3	15	27	39
	4	16	28	40			4	16	28	40			4	16	28	40
	5	17	29	41			5	17	29	41			5	17	29	41
	6	18	30	42			6	18	30	42			6	18	30	42
	7	19	31	43			7	19	31	43			7	19	31	43
	8	20	32	44			8	20	32	44			8	20	32	44
	9	21	33	45			9	21	33	45			9	21	33	45
	10	22	34	46			10	22	34	46			10	22	34	46
	11	23	35	47			11	23	35	47			11	23	35	47
	12	24	36	48			12	24	36	48			12	24	36	48

Endresultate eintragen

- Die Satzdauer eintragen (nur Minutenzahl)
- Die jeweils erreichte Punktezahl in der Spalte Punkte eintragen.
- In der Spalte G/V beim Gewinner eine 1 eintragen, beim Verlierer eine 0.
- Die Spielerwechsel in der Spalte S/R eintragen. Wenn keine Wechsel vorgenommen wurden, ebenfalls eine 0 eintragen.
- In die Spalte T werden die Anzahl Time Outs eingetragen. (0, 1 oder 2)
- Der Spielbeginn des nächsten Satzes kann bereits eingetragen werden. (3 min. nach Ende des vorhergehenden Satzes; zwischen dem 2. und 3. Satz ist eine 10minütige Pause möglich)

Endresultat/Résultat final/Risultato finale									
Mannschaft A					Mannschaft B				
Equipe Squadra					Equipe Squadra				
"T"	S	W	Punkte/Points	Satz (Dauer) Set (Durata)	Punkte/Points	W	S	"T"	
				1 ()					
				2 ()					
				3 ()					
				4 ()					
				5 ()					
				Total ()					
Beginn/Début/Inizio			Ende/Fin/Fine			Dauer/Durée/Durata			
h min			h min			h min			
Gewinner/Vainqueur/Vincitore									
3:									

Der 5. Satz

! Die Pause vor dem 5. Satz dauert ebenfalls 3 min!

Wie vor Beginn des 1. Satzes wird auch vor dem 5. Satz wieder Service und Seite ausgelost. Beim Eintragen wird wieder genau gleich vorgegangen wie beim 1. Satz:

- Die Mannschaft, die links vom Schreiber spielen wird, wird links eingetragen. In den Kreisen „A“ und „B“ ergänzen. Zusätzlich wird im Feld ganz rechts im Kreis der Buchstabe der Mannschaft ganz links eingetragen. (Für nach dem Seitenwechsel)
- Die Grundaufstellung der links spielenden Mannschaft wird links und ganz rechts eingetragen.
- Alle Einwechslungen und Time-outs dieser Mannschaft müssen bis zum Seitenwechsel doppelt geführt werden. Nach dem Seitenwechsel wird nur noch im Feld ganz rechts ergänzt.

Sobald ein Team 8 Punkte erreicht hat, werden die Spielfeldseiten gewechselt. Der Punktestand der Mannschaft, die nun ganz rechts geführt wird, wird oben rechts eingetragen.

S A T Z • S E T	Gegen/Contre		Mannschaft/Équipe						Punkte/Points		Punkte/Points									
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI								
5	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6
	4	7	4	7	4	7	4	7	4	7	4	7	4	7	4	7	4	7	4	7
	5	8	5	8	5	8	5	8	5	8	5	8	5	8	5	8	5	8	5	8
	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9
	7	10	7	10	7	10	7	10	7	10	7	10	7	10	7	10	7	10	7	10
	8	11	8	11	8	11	8	11	8	11	8	11	8	11	8	11	8	11	8	11
	9	12	9	12	9	12	9	12	9	12	9	12	9	12	9	12	9	12	9	12
	10	13	10	13	10	13	10	13	10	13	10	13	10	13	10	13	10	13	10	13
	11	14	11	14	11	14	11	14	11	14	11	14	11	14	11	14	11	14	11	14
	12	15	12	15	12	15	12	15	12	15	12	15	12	15	12	15	12	15	12	15

Sanktionen

Alle Sanktionen werden unter der Rubrik „Sanktionen“ unten links eingetragen:

- «Nicht ordnungsgemässer Antrag»
Im Feld „Nicht ordnungsgemässer Antrag“ den Buchstaben der betreffenden Mannschaft mit einem Kreuz (x) versehen.
- Die Spielernummer (oder C für Coach, AC für Assistenzcoach (AC1 oder AC2), M für Arzt, P für Physio oder D für Sanktionen wegen Verzögerungen) wird unter der jeweiligen Rubrik eingetragen:

Persönliche Sanktionen (Fehlverhalten):

- Mündliche Verwarnung der Mannschaft infolge geringfügiger Unkorrektheiten (ohne Karte): via Mannschaftskapitän und ohne Eintrag im Matchblatt
 - Verwarnung: Gelbe Karte
 - Bestrafung: Rote Karte (Serviceverlust +1 Punkt für die Gegner)
 - Herausstellung: Gelbe + Rote Karte zusammen in einer Hand (Einkreisen der Spielernummer beim entsprechenden Satz: dieser Spieler darf in diesem **Satz** nicht mehr aufs Feld.)
 - Disqualifikation: Gelbe + Rote Karte getrennt (Einkreisen der Spielernummer beim entsprechenden Satz: dieser Spieler darf in diesem **Spiel** nicht mehr aufs Feld.)
 - Verwarnung wegen Spielverzögerung: Gelbe Karte ans Handgelenk (D)
 - Bestrafung wegen Verzögerung: Rote Karte ans Handgelenk (Serviceverlust +1 Punkt für die Gegner; D)
- Unter „A/B“ wird er Buchstabe für die betreffende Mannschaft notiert.
 - Unter „Satz“ wird er augenblickliche Satz eingetragen.
 - Unter „Spielstand“ wird der Punktstand aus Sicht der betreffenden Mannschaft notiert.

! Der dem Gegner durch die rote Karte zugesprochene Punkt wird in der Punkteskala durch Einkreisen gekennzeichnet.

Sanktionen Sanctions Sanzioni				Nicht ordnungsgemässer Antrag Demande non fondée Richiesta impropria			
Verwarnung Avertissement Avvertimento	Bestrafung Pénalisation Penalizzazione	Herausstellung Expulsion Espulsione	Disqualifikation Disqualification Squalifica	Team (A) (B)	oder ou o	Satz Set	Spielstand Résultat Risultato
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:

Nach dem Spiel

- In der Rubrik „Endresultate“ den letzten Satz eintragen.
- Dauer der Sätze, alle Punkte, Gewinnsätze, Spielerwechsel und Time-outs zusammenzählen und eintragen.
- Spielbeginn und Ende und Gesamtspieldauer (von Beginn bis Ende) eintragen
- Siegerteam und Resultat notieren

Endresultat/Résultat final/Risultato finale									
Mannschaft A					Mannschaft B				
Equipe Squadra					Equipe Squadra				
#T#	S	W	Punkte Punti	Satz (Dauer) Set (Durata)	Punkte Punti	W	S	#T#	
				1. ()					
				2. ()					
				3. ()					
				4. ()					
				5. ()					
				Total ()					
Beginn/Début/Inizio			Ende/Fin/Fine			Dauer/Durée/Durata			
h min			h min			h min			
Gewinner/Vainqueur/Vincitore									
3:									

Bestätigung/Approbation/Approvazione				
Schiedsrichter Arbitro	Marke Marche	Land Paese	Lizenz-Nr. Licenza-Nr.	Unterschrift Firma
1.				
2.				
Schreiber Manciatore				
Schreiber Ass. Manciatore ass.				
Linienrichter Giudice di linea	1.		2.	
Linienrichter Giudice di linea	3.		4.	
Unterschrift Kapitäne Signature Capitani	(A) (B)			
Firma Capitani				

- Unterschreiben: Zuerst der Schreiber, dann die beiden Captains dann der 2. Schiri und zuletzt der 1. Schiri

Originalblatt dem 1. Schiri übergeben.

1. Kopie der Gastmannschaft
2. Kopie der Heimmannschaft